

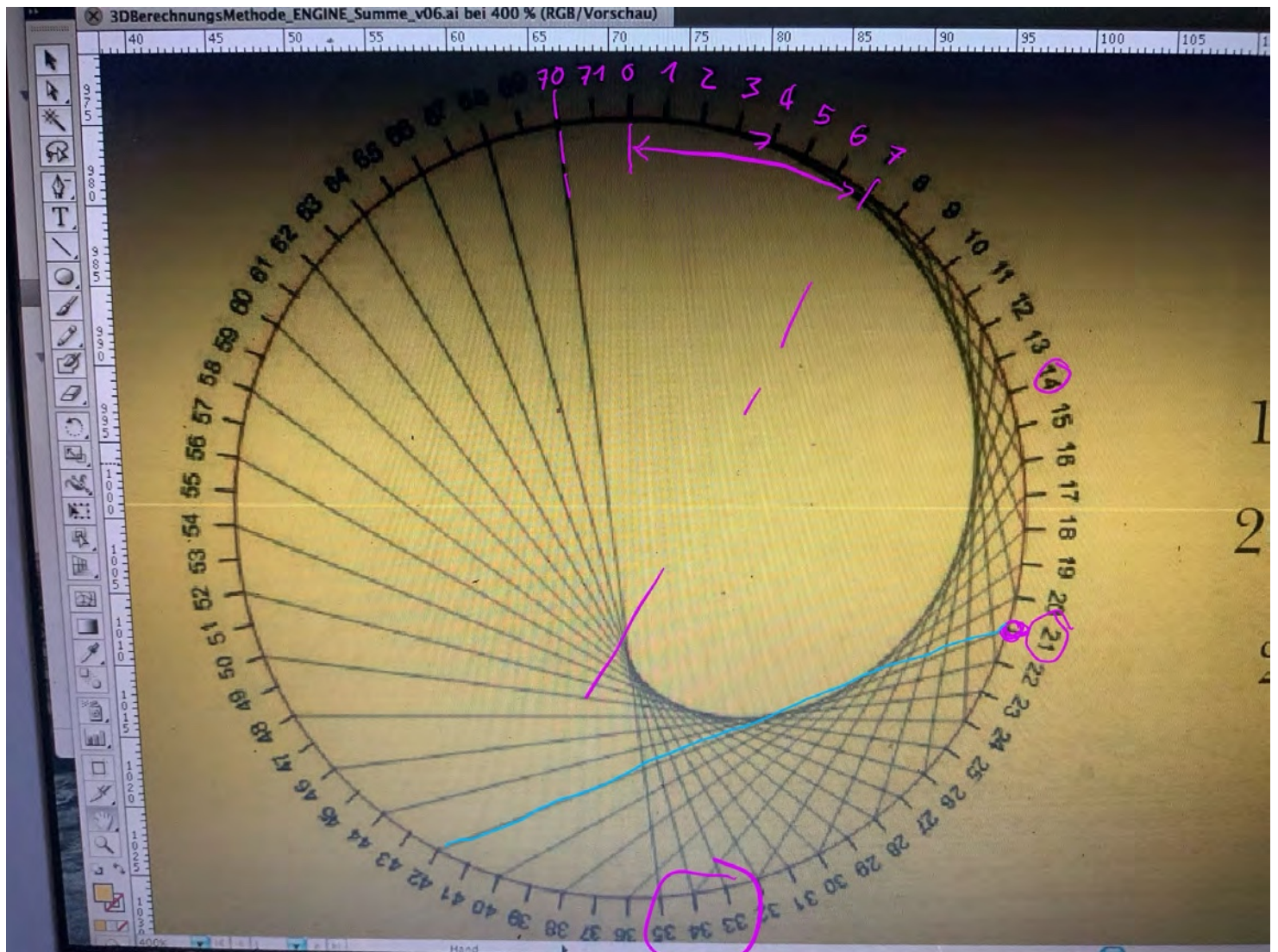
### 3D-Berechnungsmethode - Summe Hilfe

[ ] Die 3 wichtigsten Objekte in einem, als Kugel und Aufbau komplett in der Konstruktion, Planung, Steuerung

[ ] Die drei sind mit KugelEngine und dem Aufbau mit der 3D-Berechnungsmethode mit  $3 \times 7 = 21$  und mit Objekten der Natürlichkeit unterworfen mit Erde Mond und dem dritten Als Fahrzeug oder Haus usw.

[ ] 3 Objekte sind drei Kugel Erde Mond und Objekte in drei unterteilt, mit der KugelEngine als Grund Ration in deren in der Mitte zur Energie der Natur unseres Plaenten

[ ]





0.00000000972183172229391 Acre ⇅

*Handwritten annotations:*  
 - Blue brackets under "9721831" and "72229391" with "31" written below them.  
 - "38 => 4 V" written below the second bracket.  
 - "7" written above the first "0".  
 - "31" written above the "1" in "9721831".  
 - "7" written above the "7" in "72229391".  
 - "21" written above the "1" in "72229391".  
 - "21" written above the "1" in "972183172229391".

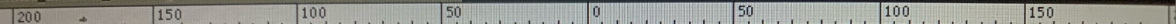


393.428571428571429 mm² ⇅

7	8	9		<i>Summe</i>
4	5	6	<i>Controll</i>	<i>(2x3)</i>
1	2	3		
	0	.		

Angepinnt

3D-Berechnungsmethode\_ENGINE\_Summe\_v06.ai bei 66.67 % (RGB/Vorschau)



- 
- 
- 

3D Berechnungen

3D BMethod Schutz

3D-Berechnungsmethode

LuftKontroll

**(K)UGEL (E)NGINE**

Die Kontrolle in Luft mit Förderung von der Luft mit der Kugel. Die Kugel bewegt sich in der Luft mit der Kugel. Die Kugel bewegt sich in der Luft mit der Kugel.

Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus. consectetur arcu ac lacus.

**PingPong Luft**

3D-Berechnungsmethode

- Datentransfers und gleichzeitig Schutz Kontrolle in der Luft
- Luftschutz ist auch ungewünschten Flu Haftung gewährleistet
- Pingpong mit Komp van A/Z0/9
- Luftraum Kontrolle zum Anderen mit K
- Verbindung mit Bah oder der Einsatz we ist gewährleistet, S

3D Berechnungen

3D BMethod Erde



### 3D-Berechnungsmethode

**(K)UGEL (E)NGINE**

**SUMME**

Wert ist Anfang und Ende die Position in Wahrheit im Einleitung der Energie der Strahlen Begegnung in Bewegung in Raum des Lebens.

Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus. consectetur arcu ac lacus.

**RaumZAHL**

**DirektENERGIE**

**StartNATUR**

**TITELTEXT**  
Der Masse entsprechend der genaue Abstand in Werte der in Zahl in IT mit QuantenCOMPUTER 0-9

**TITELTEXT**  
Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus. Phasellus sit amet nulla. Donec consectetur arcu ac lacus.

**TITELTEXT**  
Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus.

Mit der Kugel im Raum mit drei Punkte die entsteht die Null mit drei weiteren die 1 bis zur 9.

Alle weiteren Schritten der 3D-Berechnungsmethode und der Kugel luctus.

**TITELTEXT**  
Donec eu sapien vel erat ultris Pellentesque habitant fames ac turpis egestas.

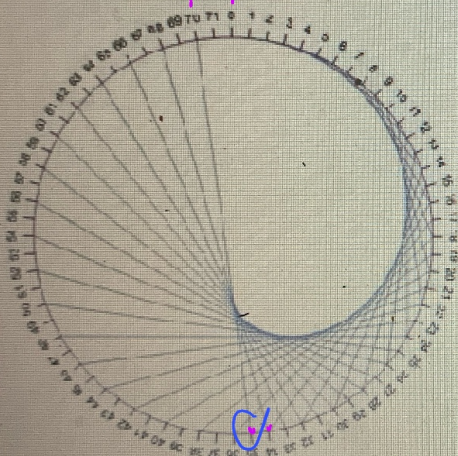
**TITELTEXT**  
Ist der Anfang gleich dem Ende mit der direkten Energie in Begegnung und dar Bewegung gleich ist Einheit und Wahrheit ein, ist der eine gleich, der zweite folgt

**VORWISSEN BEWISSEN**  
Quisquam facilisis pellentesque fames. Nunc lobortis posuere. Interdum egest lacus. Donec, erat temp ultris. Sed, a. Nunc lobortis posuere. Interdum egest lacus.

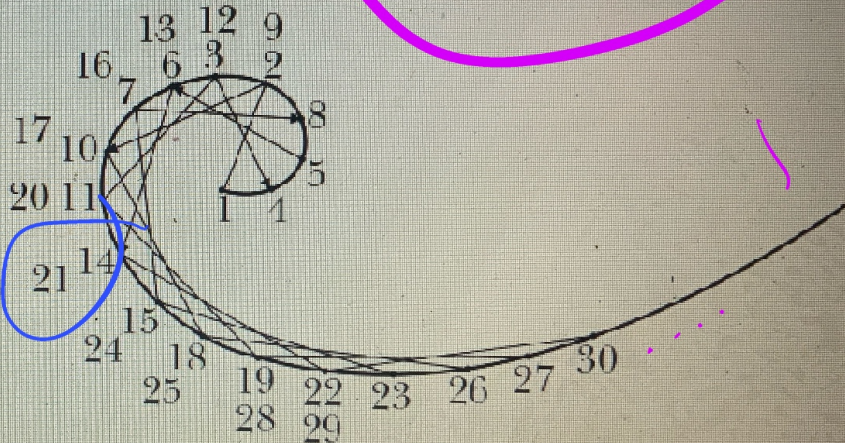


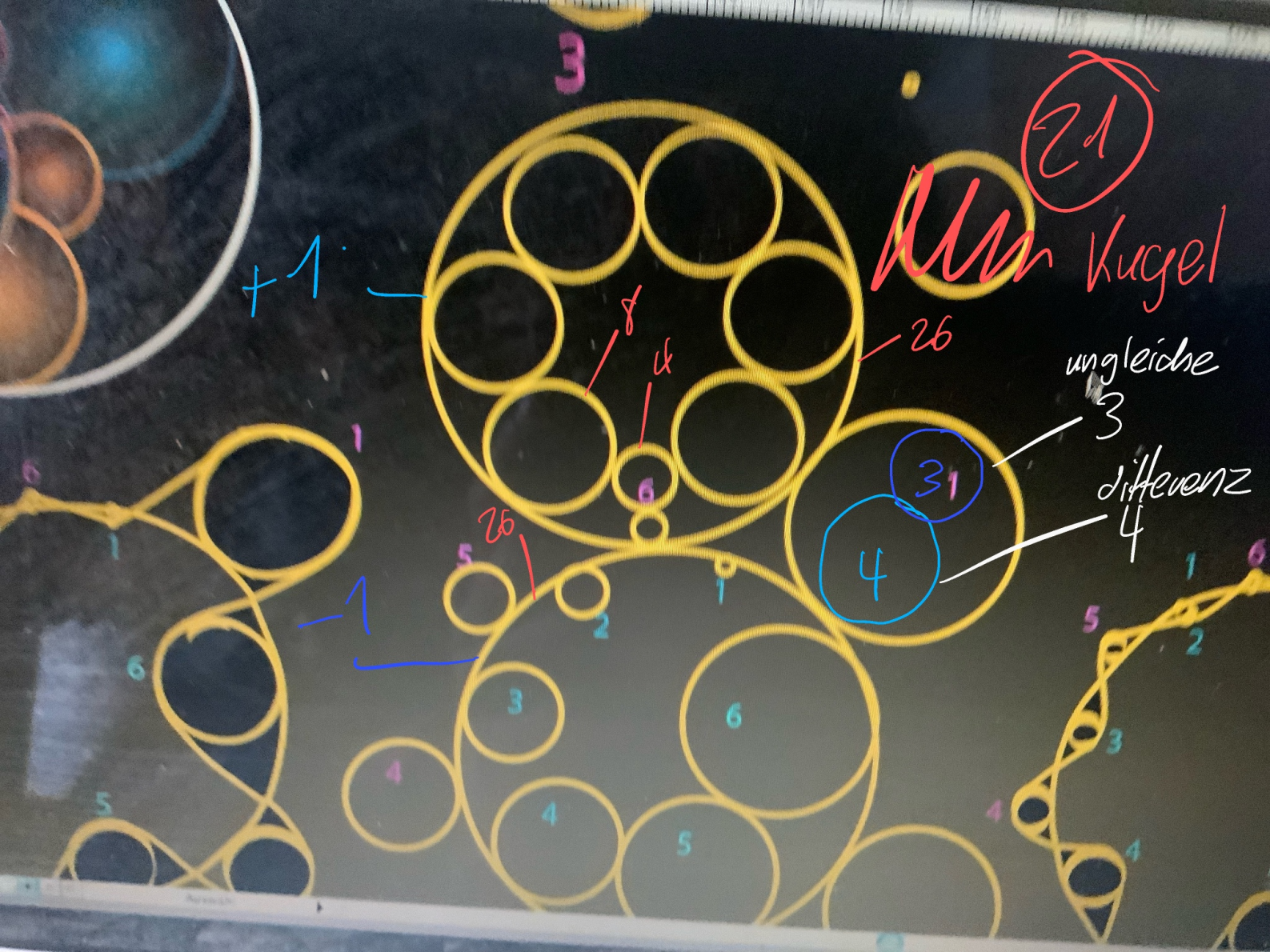
70 Computer Ans (LOOP)

1+1



15 Computer An





+1

3

21

Kugel

ungleiche

3

Differenz

4

26

8

4

26

31

4

1

1

5

3

6

4

4

5

5

2

3

4

4

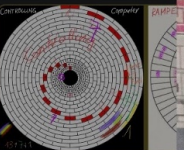
1

2

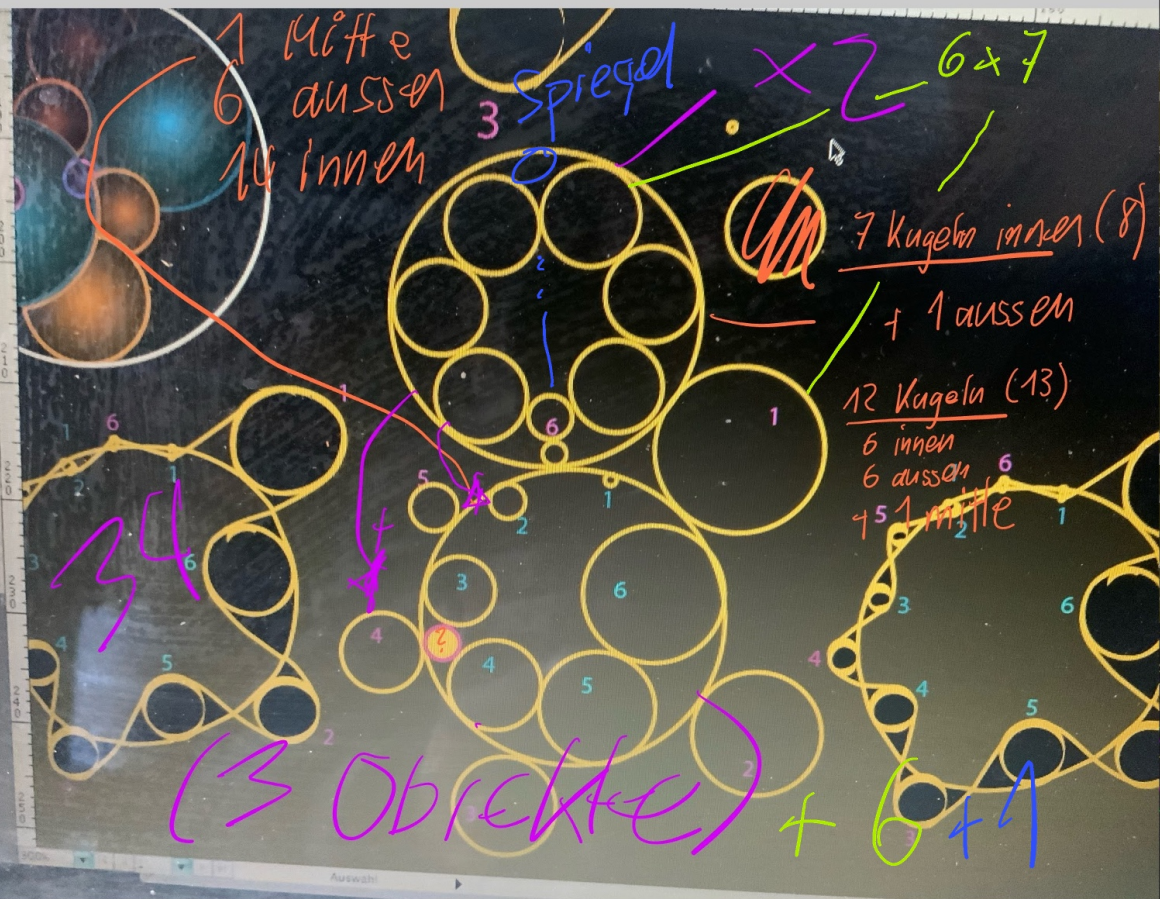
6

4

- 3D-BerechnungsMe...
- Einteilung - Summe
- VerdichtungKUGEL
- SunnyProduction - SystemSchutzErde
- 1) 3D-Berechnungs...
- 2) 3D-Berechnungs Kompensation
- 3) 3D-Berechnungs Transformation
- 4) 3D-Berechnungs Verdichtung
- ...
- 3D Berechnungen
- 3D BMethode Schutz



- 3D-BerechnungsMe...
- Transformation Eint...
- Anzahl Kugel gleich eine aussen. Rampe Control (Summe m...
- Die möglichen Vers... zB. 2 zu 8 usw, sind beachten. Entsprec...
- Der Grundsatz ist in Gleiche weniger ist
- POS. 21-28 Rampe
- Je nach Bedarf der Anwendungen müs... Möglichkeiten in Vie...
- Controlling - ist der Speicherung liegt in der Orlogs in Anzah...



ingsMethode

gleich eine, innen  
Rampe, Vehikel,  
mme mit IT) in Anza...

el für Kontrollieren  
n variable in der Natur  
eränderungen der P...

KUGEL ist für die  
on der Materie  
das Erkennen diese...

e Spektrum gemäss  
ungsmethode soll in  
der natürlichen Umg...

nnen der Rampe in  
haft der natürlichen 1  
ehung unseres Plan...

Meerhohe  
n...) das Vehikel  
us der Stratosphäre...

en  
chutz





1'764÷4

441

7

8

9

AC

÷

4

5

6

+/-

×

1

2

3

%

-



0

.

=

+

 $134'946 \div 7$  $19'278$ 

7

8

9

AC

÷

4

5

6

±/

×

1

2

3

%

-



0

.

=

+



$$21 \times 21 \quad 441 \times 3 \times 3 \quad 3'969$$

7

8

9

AC

÷

4

5

6

+/-

×

1

2

3

%

-



0

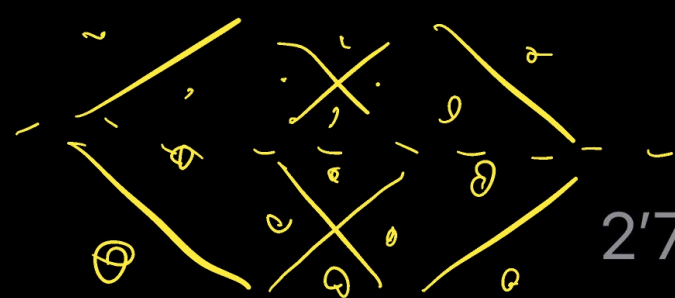
.

=

+



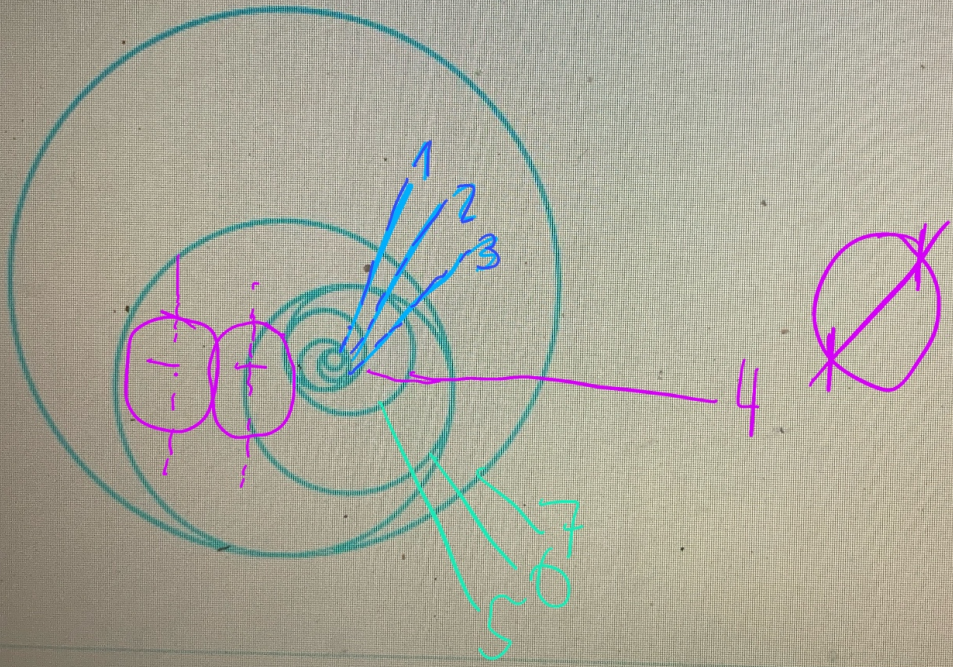
*Spiegel*



2'754 ÷ 7

393.428571428571429

7	8	9	AC	÷
4	5	6	+/-	×
1	2	3	%	-
	0	.	=	+



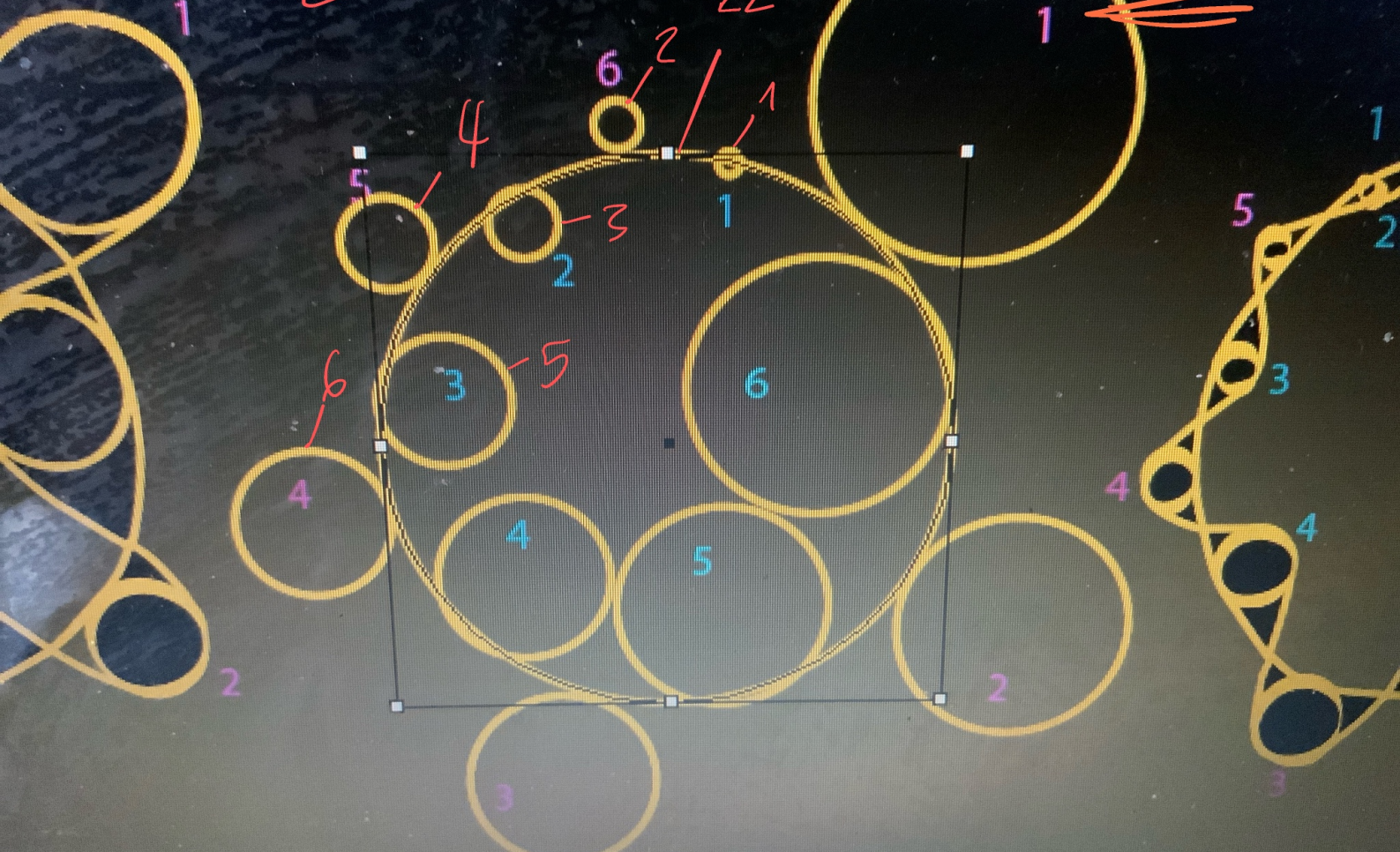


441×3

1'323

7	8	9	AC	÷
4	5	6	+/-	×
1	2	3	%	-
	0	.	=	+

$$2 \times 14 - 2 = 26$$



TITELTEXT

 $3'969 \times 34$  $134'946$ 

7

8

9

AC

÷

4

5

6

+/-

×

1

2

3

%

-



0

.

=

+

der dreisten  
ng in Raum des Lebens.

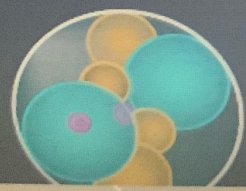
, varius nec, tempor et, purus.  
lacus.

# ZAHL ENERGIE NATUR

prechend der genaue Abstand  
Zahl in IT mit QuantenCOMPUTER 0-9

porta ac, varius nec, tempor et, purus.  
amet nulla. Donec  
arcu ac lacus.

XT  
porta ac, varius nec,  
urus.

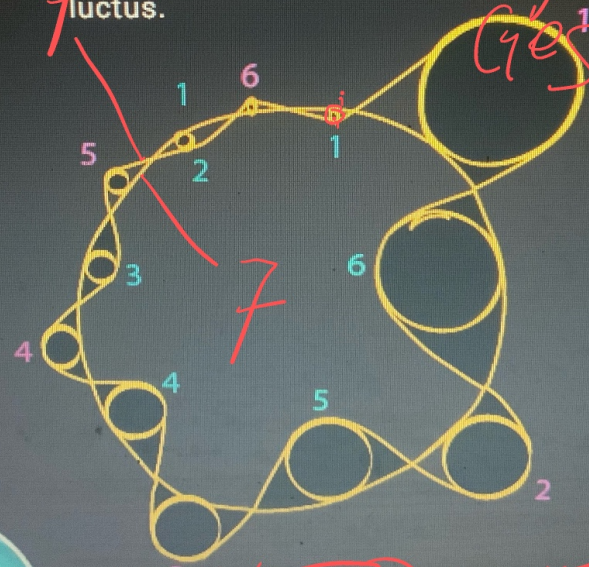


4 Punkte

3 Varianten  
o Reihenfolge  
o Gross/Klein

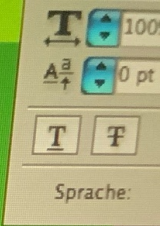
Mit der Kugel im Raum mit drei Punkte  
die entsteht die Null, mit drei weiteren  
die 1 bis zur 9.

Alle weiteren Schritten der  
3D-Berechnungsmethode und der Kugel  
fluctus.



o Gegenteil  
Gegenüber

ENERGIE KUGEL



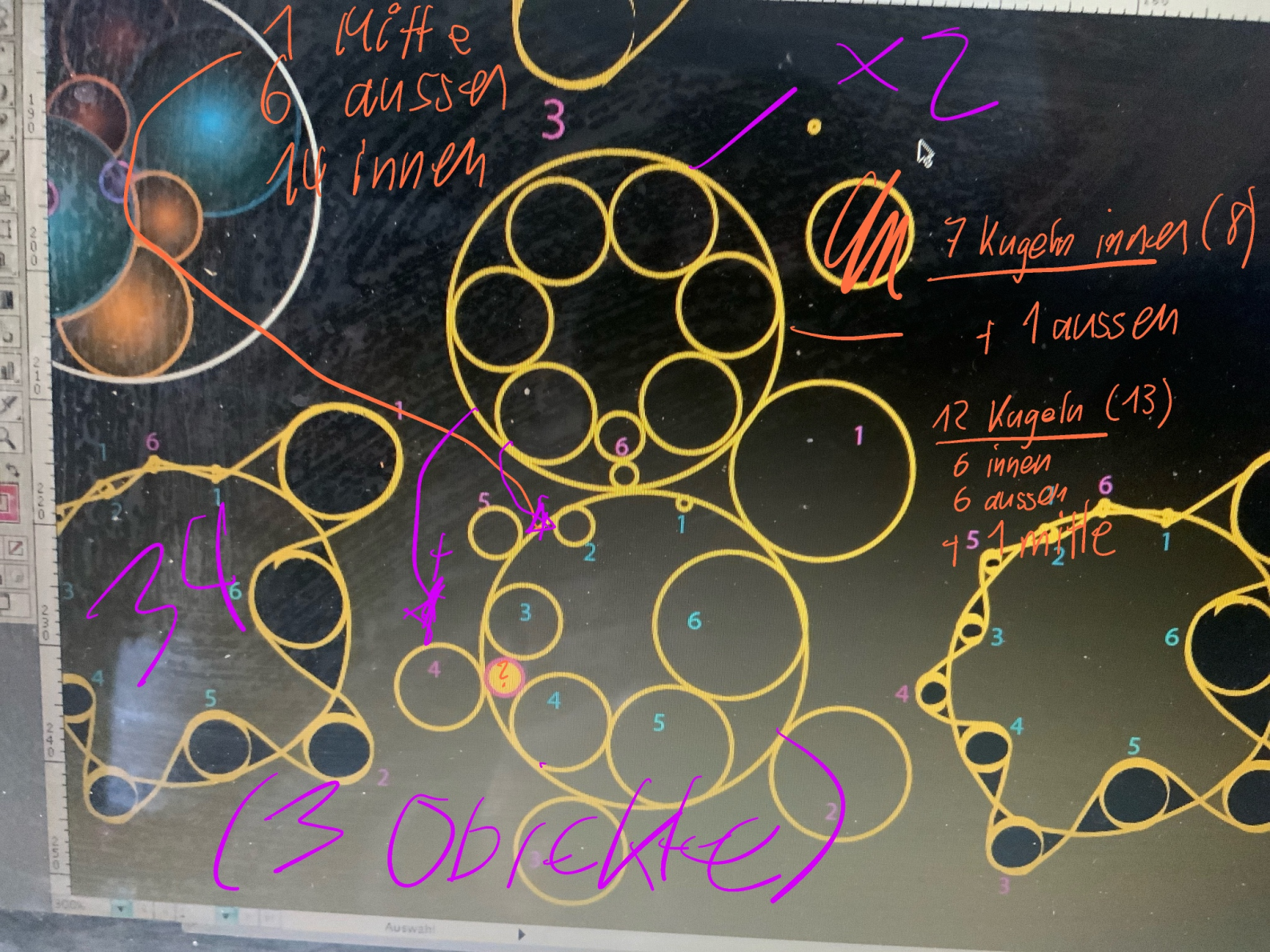
1 Mitte  
6 aussen  
14 innen

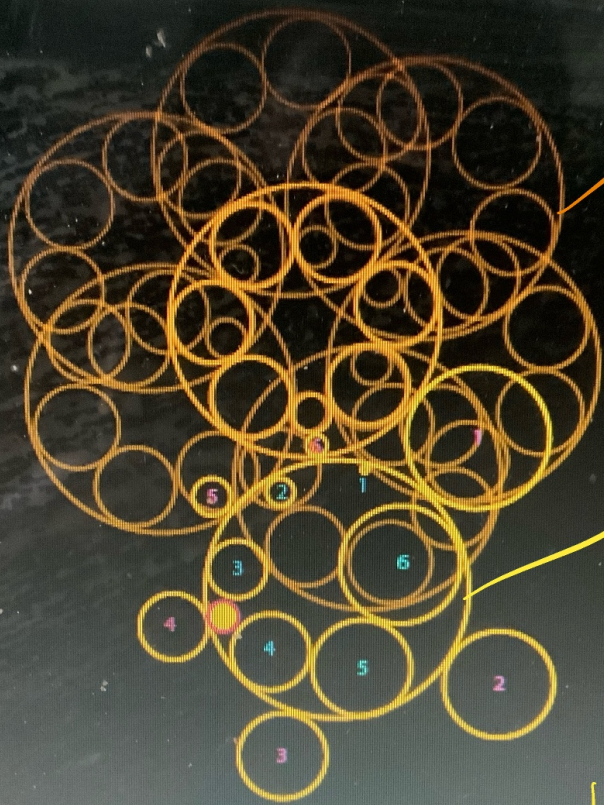
x 2

7 Kugeln innen (8)  
+ 1 aussen

12 Kugeln (13)  
6 innen  
6 aussen  
+ 1 mitte

(3 Objekte)





7x

3x

$$(3 \times 3)^9 + 21 = 30$$

+ 4

34

$$3^{21} \times 3^3 = 21^3$$

 $19'278 \div 7$  $2'754$ 

7

8

9

AC

÷

4

5

6

+/-

×

1

2

3

%

-

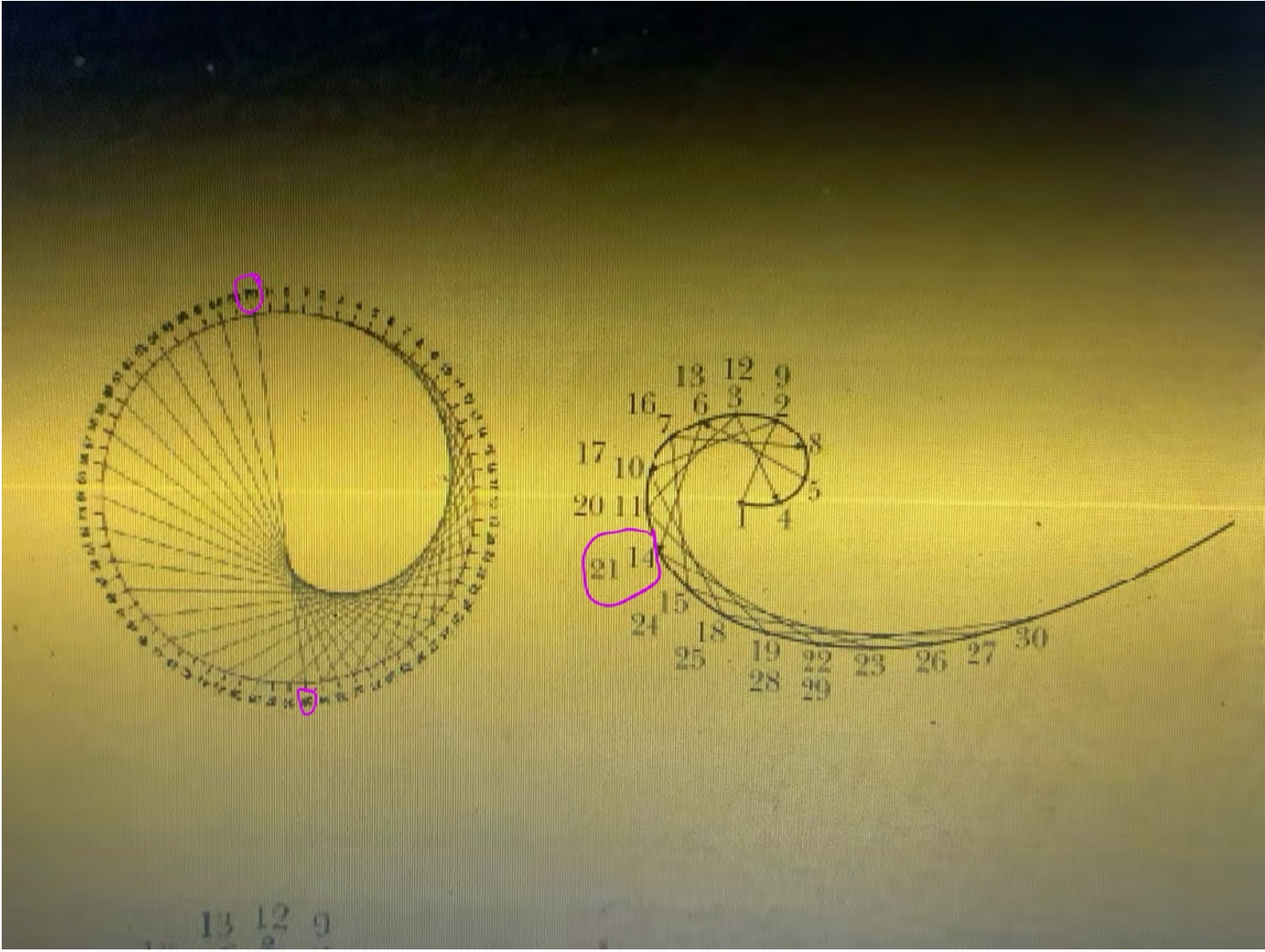


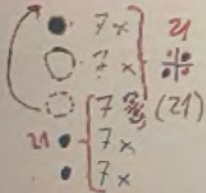
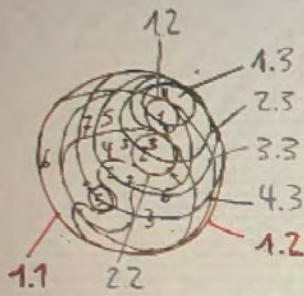
0

.

=

+





### 3D-Berechnungsmethode

(K)UGEL  
(E)NGINE

SUMME

Wert ist: Anfang und Ende die Position in Wahrheit im Einklang der Energie der dreiaten Begegnung in Bewegung in Raum des Lebens.

Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus, consectetur arcu ac lacus.

## RaumZAHL DirektENERGIE StartNATUR

Mit der Kugel im Raum mit drei Punkte die entsteht die Null, mit drei weiteren die 1 bis zur 9.

Alle weiteren Schritten der 3D-Berechnungsmethode und der Kugel luctus.

#### TITELTEXT

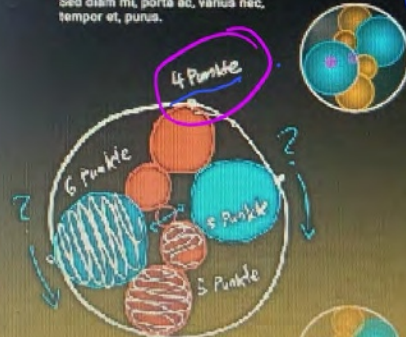
Der Masse entsprechend der genaue Abstand in Werte der in Zahl in IT mit QuantenCOMPUTER 0-9

#### TITELTEXT

Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus. Phasellus sit amet nulla. Donec consectetur arcu ac lacus.

#### TITELTEXT

Sed diam mi, porta ac, varius nec, tempor et, purus.



#### TITELTEXT

Donec eu sapien vel erat ultris Pellentesque habitant fames ac turpis egestas.

#### TITELTEXT

Ist der Anfang gleich dem Ende mit der direkten Energie in Begegnung und der Beugung gleich ist Einheit und Wahrheit ein. Ist der eine gleich, der zweite folgt

#### VERBODEN NEMEREN

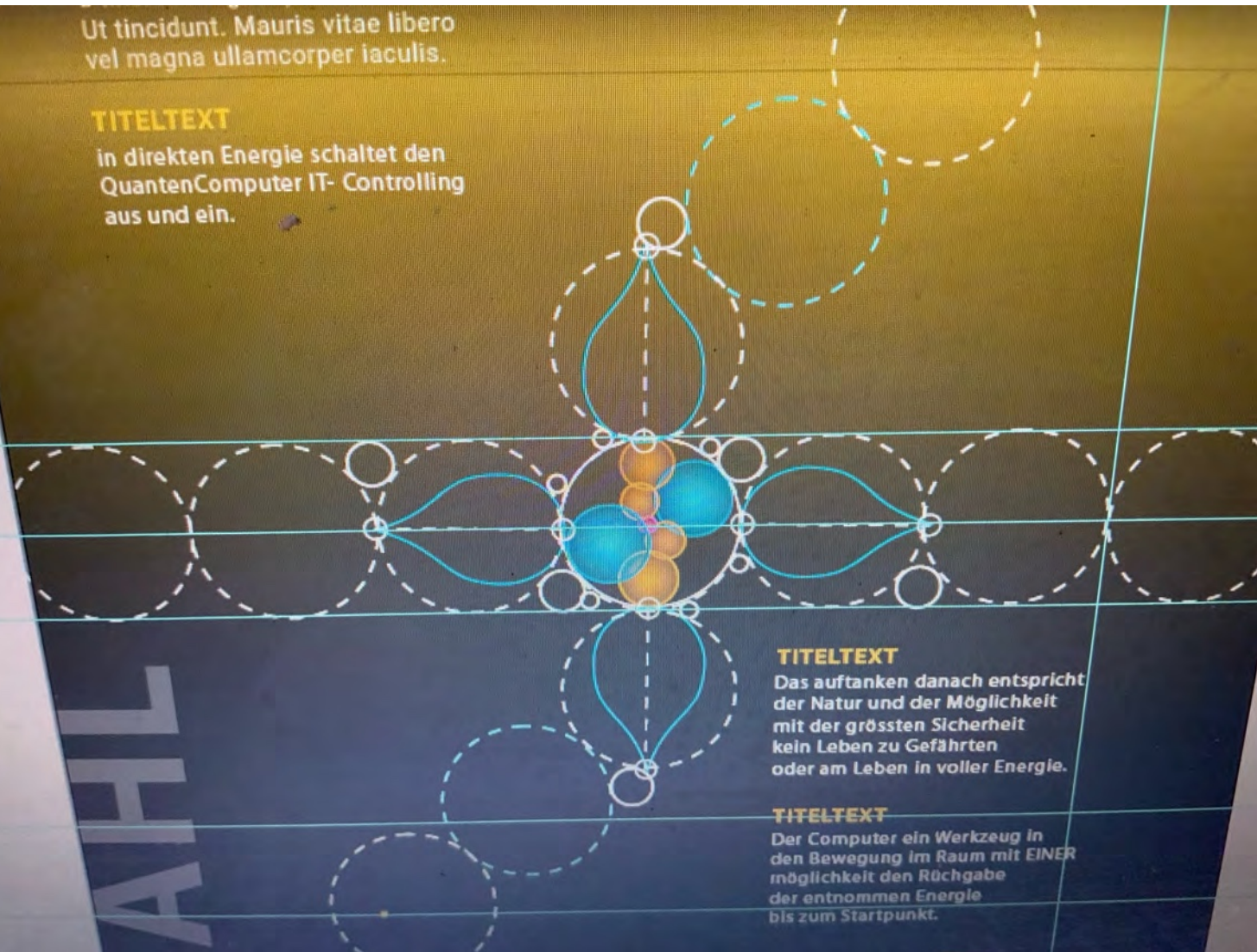
Quisque facilisis pellentesque risus. Mauris posuere, libero eget lacus et massa, nisi ante ipsum lobortis arcu. A tristique nulla etiam vel ipsum.



Ut tincidunt. Mauris vitae libero  
vel magna ullamcorper iaculis.

**TITELTEXT**

in direkten Energie schaltet den  
QuantenComputer IT- Controlling  
aus und ein.



**TITELTEXT**

Das auftanken danach entspricht  
der Natur und der Möglichkeit  
mit der grössten Sicherheit  
kein Leben zu Gefährten  
oder am Leben in voller Energie.

**TITELTEXT**

Der Computer ein Werkzeug In  
den Bewegung im Raum mit EINER  
möglichkeit den Rückgabe  
der entnommen Energie  
bis zum Startpunkt.

AHL