

3D-BerechnungsMethode - Spiegel - (Tropfen - Wellen - See - Wolken - usw.)

- See -Meer - Wellen - Energie

درین شکل حین خط آ ب حدر واحد شد

خط آ ح حدر ۲ بود و خط آ د حدر ۳

و خط آ ه حدر ۴ و علی هذا

سطحی که مضاعف خط آ ت

شود نصف سطحی

بشد که مضاعف

خط آ ب شود

چون شبیه

بود

و سطحی

که

مضاعف

خط آ ح شود

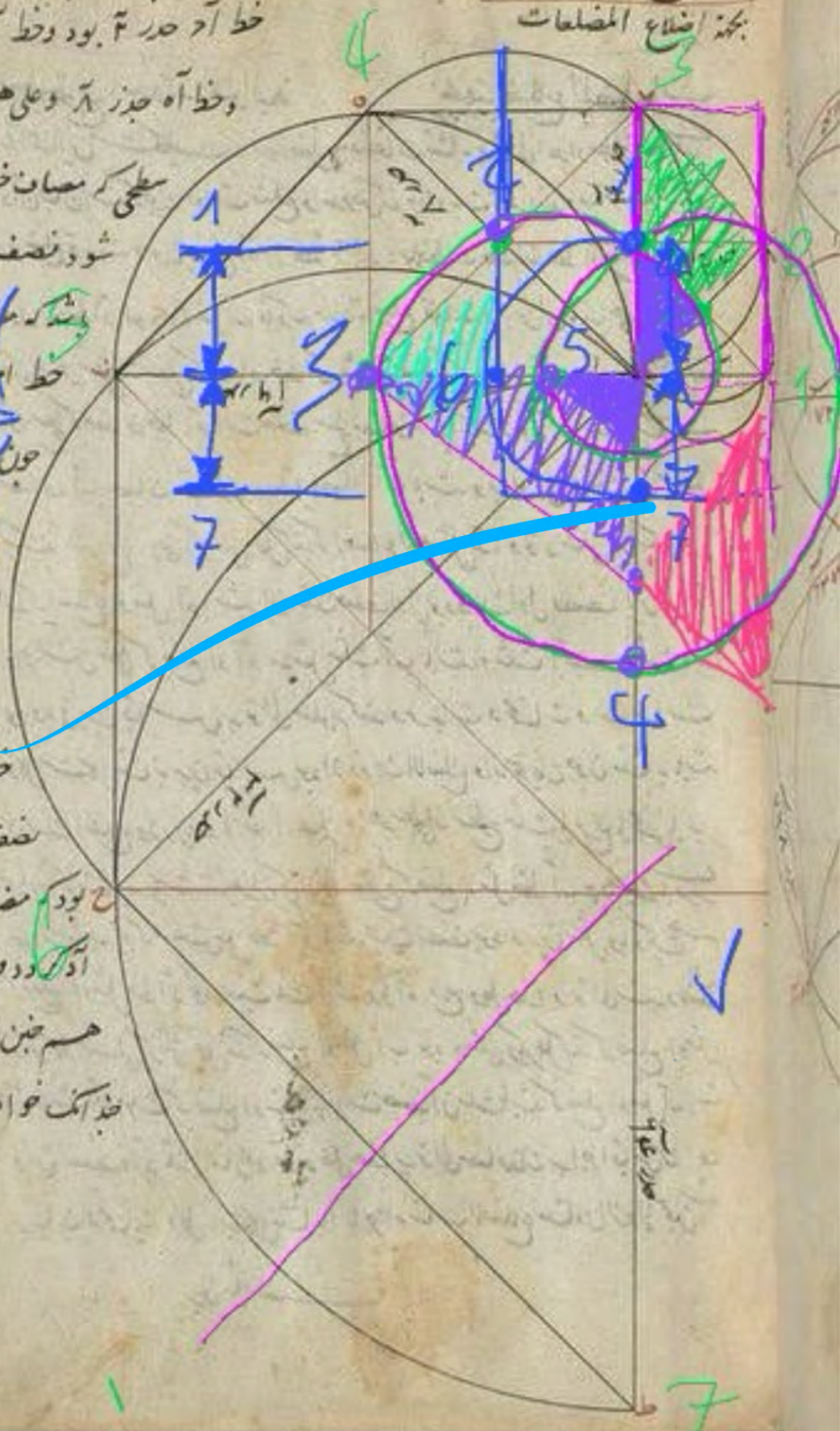
نصف سطحی

بود که مضاعف خط

آ د کرد و بر تو اس

هم چنین بیا سکت

خدا کند خواهد داد علم



Touch Point

ENGINE

Anzahl Außen 14

Formel
umgekehrt & Formel Normal

(Atom)
sphere

21 Atom
(Tartan) 19

20-28

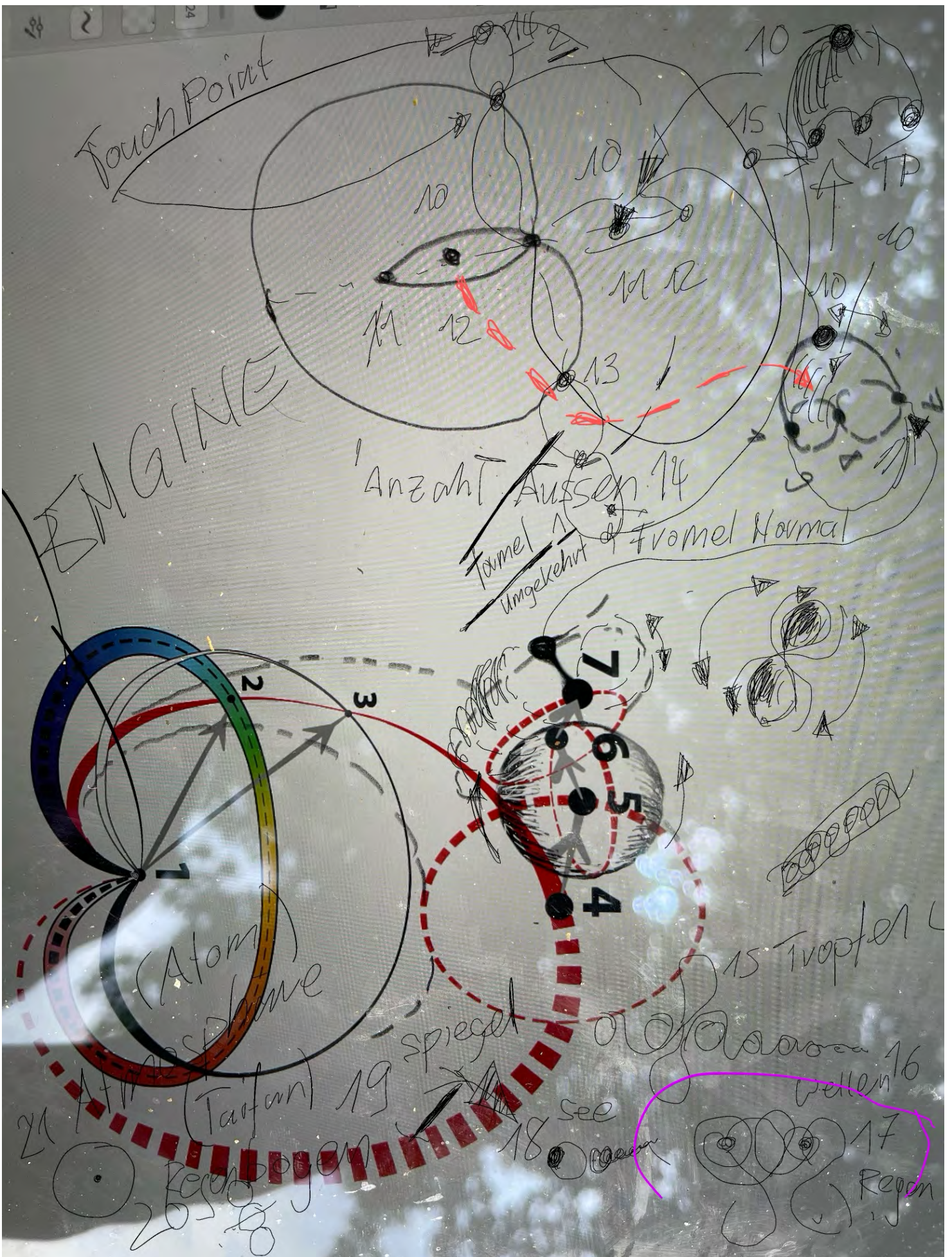
spiegel

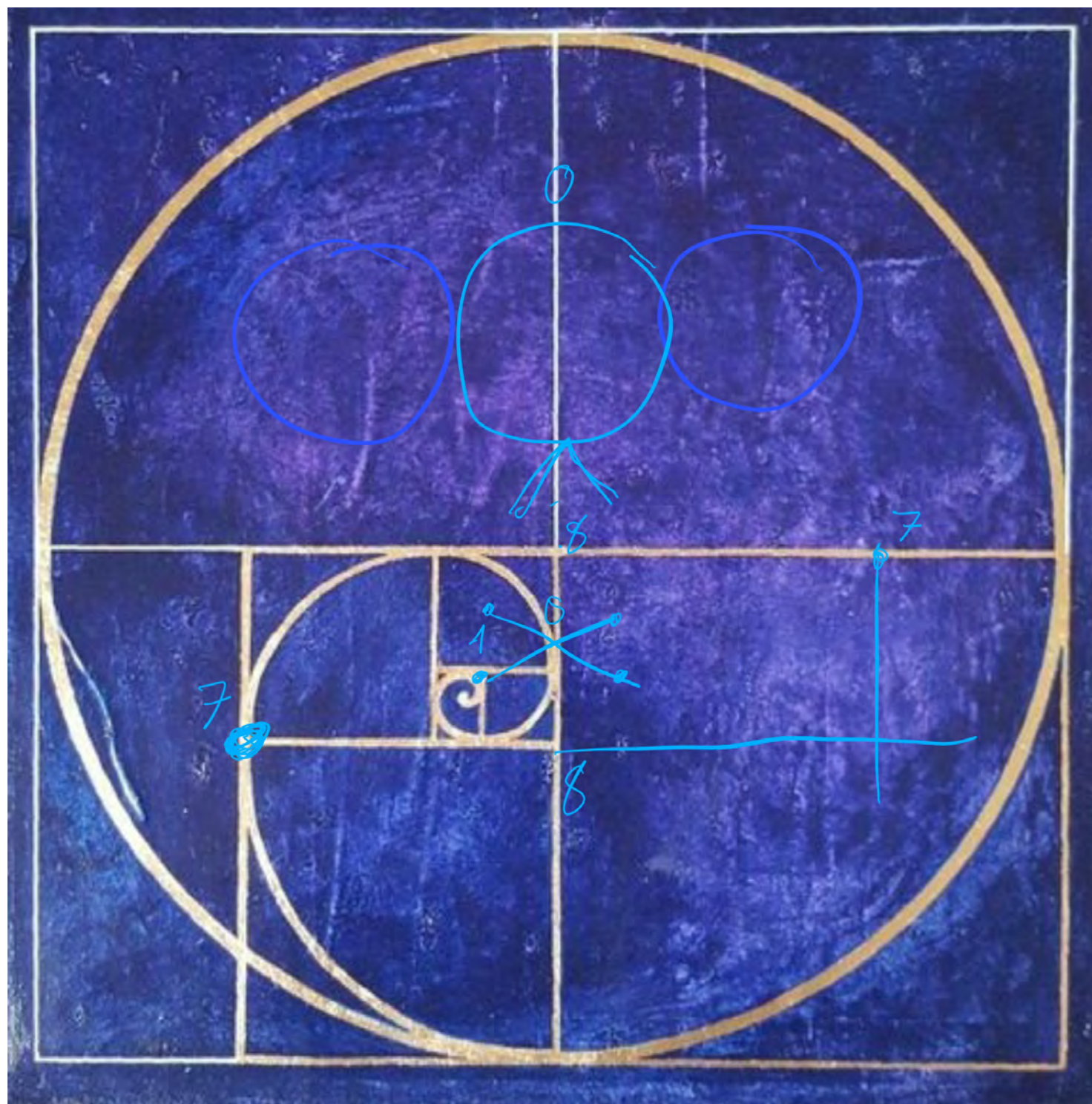
see

15 Tropfen

Wellen 16

17
Region







3D-Berechnungsme Satz Gebiete

- ☐ Der Natürliche Ablauf
Abbauen der Energie
unnatürlichen Produ
- ☐ Die Bildung der nat
der Wolken ist sehr
von Start bis Ende r
- ☐ Der Natur zu entspre
weitere Möglichkeit
welche genutzt werd
- ☐ Der Einfluss wie En
nicht der Natur ents
für die rückwirkend
- ☐ Der Weg zurückzuf
nur der Natur kennt
Menschen aber im i
- ☐ Die beiden Ströme
Äquators zu nutzen
zu akzeptieren das

3D Berechnungen



3D-BerechnungsMe Schiff Antrieb

- ☐ Der auftrieb zusätzl
den Wasser (Meer,
Verbunde, somit ka
- ☐ Das Schiff welche e
der Länge durch bis
Motoren einen Dur
- ☐ Die Röhre förder m
Engine die richtige
Natürliche icken Dr

