

3D-BerechnungsMethoden

DRUCKSYSTEM WASSER & LUFT & SONNE:

- Wasserfontäne (Wolken)
- Entsalzungsanlage (Trinkwasser)
- Wellenbrecheranlage (Küstenschutz)
- Stromgenerator (Energie)

3D-BerechnungsMethode mit Engine (E)

- DruckSystem (Sonne, Luft, Wasser)
- KugelEngine (Wind, Wellen, Erdrotation)

Wolken generieren sich aus den Wasser-Fontänen und und kühlen die Küstenregionen ab.

Das Salz wird von Meerwasser getrennt.

Mit dem einfachen Prinzip der Destillation

W E L L E N
W O L K E N
W A S S E R

